

# VOCA'VILLE

## FICHE PÉDAGOGIQUE POUR L'ANIMATION DU JEU VOCA'VILLE

### Modalités de jeu :



20 minutes dont  
15 min de jeu



10 joueurs max par  
table de jeu



Professionnels  
Collégiens / lycéens /  
étudiants

### Intérêt d'un jeu sur le vocabulaire de la ville :

Entre professionnels de la ville et habitants, de nombreuses barrières freinent la communication dans les discussions autour d'un projet. L'une de ces barrières est celle du langage. Les techniciens emploient énormément de termes techniques liés à l'aménagement ou à l'architecture : parfois même entre techniciens, il devient difficile de se comprendre !

Voca'ville propose de démêler ce langage codé autour d'un format convivial de jeu de devinettes. Un mot par carte, à faire deviner au reste de l'équipe... en employant cette fois des mots à la portée de tous. Rapide et simple d'accès, il permet à tous de jouer : il constitue un formidable « brise glace » en introduction d'un atelier, mais peut être aussi utilisé lors d'une concertation ou tout simplement entre amis.

Cette fiche pédagogique vous propose un mode d'emploi pour utiliser le jeu et un glossaire reprenant les définitions du jeu.

### DÉROULÉ-TYPE DE L'ATELIER :

1. Introduction - 3 minutes
2. Partie de jeu - 15 minutes
3. Débriefing - 5 minutes

## 1. Introduction - environ 3 minutes

Cette partie introductive permet d'expliquer les raisons qui vous ont amené à choisir de leur faire faire ce jeu, par exemple le besoin de bien se comprendre pour mener ensemble un projet....

L'idée est d'amorcer les thématiques qui seront abordées avec le jeu : le « jargon » technique employé par les professionnels de la ville.

## 2. Partie de jeu - 10-15 minutes.

> Constituer les tables de jeu .

*Faire des tables de 10 personnes maximum. Puis créer deux équipes par table. Attention : si vous animez le jeu avec un public de professionnels, il est pertinent de séparer les personnes habituées à travailler ensemble ou du même corps de métier. Créer des groupes hétérogène permet aux joueurs de se plier à l'exercice de vulgarisation d'un terme, de le mettre à la portée de tous. Lorsque des collègues se trouvent ensemble, le jeu est vite biaisé, car ils se basent souvent sur des expériences communes pour faire deviner un mot (Exemple pour faire deviner le mot « PLU » : « Tu sais, le document qu'ils vont réviser sur Cabries et qui risque de nous bloquer sur le permis de Mme Chapuis »). Cela dessert l'intérêt pédagogique du jeu en plus d'exclure une partie de l'équipe.*

> Expliquer les règles du jeu en donnant un exemple.

*Règles du jeu :*

- Dans chaque équipe, une personne fait deviner au reste de l'équipe le mot inscrit sur sa carte. Il dispose de 40 secondes pour faire un deviner un maximum de mots à son équipe.
- Pour faire deviner, il ne doit pas employer de mots de la même famille que le mot inscrit (exemple : pour faire deviner le mot « architecte », je ne dois pas employer le mot « architecture »)
- Si l'équipe trouve le mot, elle garde la carte. Cela permet de comptabiliser les points en fin de partie.
- Il est autorisé de passer son tour, la carte non trouvée est remise dans le paquet
- Une fois les 40 secondes écoulées, c'est à l'équipe adverse de jouer. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes.
- L'équipe comptabilisant le plus grand nombre de points gagne !

> Si cela est possible, expliquer les règles avec des photos

> S'assurer que tout le monde a compris avant de lancer la partie.

## 3. Débriefing - 5 minutes

A la fin de la partie il est important de prévoir un vrai temps de débriefing. Ce temps de discussion permet de demander aux joueurs ce qu'ils ont pensé du jeu, ce qu'ils ont appris, d'échanger sur les difficultés à utiliser les mêmes définitions de mots techniques... L'animateur peut aussi demander à chaque équipe d'expliquer au reste du groupe en quelques mots ce qu'ils/elles ont appris/découvert.

## GLOSSAIRE DES MOTS EMPLOYÉS DANS LE JEU

### **ABF (Architecte des Bâtiments de France)**

Architecte spécialisé en patrimoine et en monuments historiques. Il a l'autorité sur la validation de demandes de travaux dans des zones urbaines impliquant de tels bâtiments.

## **Autopartage**

Service permettant de partager une voiture avec plusieurs utilisateurs.

## **Avaloir**

Communément appelé bouche d'égout, c'est l'endroit par où l'eau de pluie entre dans les canalisations souterraines au niveau de la rue.

## **Bailleur**

Propriétaire louant son bien.

## **Béton préfabriqué**

Béton fabriqué en amont en usine au lieu d'être coulé en place.

## **Bioclimatique**

Se dit d'un projet, d'un quartier ou d'un bâtiment, qui s'adapte au climat pour fonctionner.

## **Biodiversité**

Présence d'une multitude d'espèces animales à un seul endroit.

## **Bornage**

Travail d'un géomètre qui consiste à placer de petites bornes autour d'un terrain pour en définir clairement ses limites et ses données topographiques.

## **Brise-soleil**

Pièce ajoutée sur la façade d'un bâtiment destinée à faire baisser les apports solaires.

## **Bureau de contrôle**

Groupe d'ingénieurs spécialisés qui contrôle la faisabilité d'un projet dans un domaine en particulier (thermique, structure...) et qui suit le chantier.

## **Camion toupie**

Camion utilisé dans le transport du béton à l'état liquide, avec une partie arrière rotative.

## **Charrette**

Terme employé par les architectes pour dire qu'il leur reste beaucoup de travail et peu temps pour le terminer.

## **Corridor écologique**

Continuité végétale permettant aux espèces animales de se déplacer.

## **Dent creuse**

Terme d'urbanisme. Se dit lorsqu'il manque un bâtiment dans une continuité bâtie.

## **Double Peau**

Façade constituée de deux parois, soit à des fins thermiques, soit à des fins décoratives.

## **Énergie grise**

Énergie dépensée par les moyens de transports mis en oeuvre pour l'acheminement d'un produit.

## **Foreuse**

Gros engin utilisé au début du chantier pour forer des trous de pieux de fondations dans le sol.

## **Îlot de chaleur urbain**

Phénomène thermique qui se produit le soir en été, lorsque la chaleur emmagasinée dans les murs et les sols repart dans l'air.

## **Indivision**

*Fiche pédagogique - Atelier vocabulaire urbain - La Compagnie des rêves urbains - Avril 2020*

Lorsque plusieurs propriétaires possèdent une parcelle.

### **Inertie**

Capacité d'un élément à conserver ses propriétés (ne pas être affecté par la chaleur par exemple).

### **Maîtrise d'oeuvre**

Personne qui fait le bâtiment (le concepteur, le constructeur...).

### **Maîtrise d'ouvrage**

Personne qui commande le bâtiment (souvent le propriétaire).

### **Métre**

Relevé des quantités de matériaux présentes sur un site ou calcul des quantités nécessaires pour faire un projet.

### **Pépinière d'entreprise**

Endroit qui regroupe plusieurs entreprises sous un même toit, dans un bâtiment uniquement destiné aux entreprises.

### **Pompe à chaleur**

Machine placée à l'extérieur d'un bâtiment, permettant de souffler à l'intérieur de l'air chaud ou de l'air froid.

### **Pont thermique**

Faiblesse d'isolation du bâtiment, qui conduit le chaud ou le froid.

### **PPRI (Plan de Prévention des Risques Inondation)**

Document signé par la commune ou la Métropole régissant des lois urbaines à adopter sur un terrain inondable.

### **Renaturation**

Fait de remettre la nature à sa place : mettre au jour un ruisseau enterré, faire une rue en terre...

### **Résille**

Décor rigide sur un bâtiment avec un motif, ressemblant à de la dentelle.

### **VEFA (Vente en état de futur achèvement)**

Vente sur plan d'un bien immobilier.

### **Venelle**

Très petite rue piétonne.

### **Viabilisation**

Fait de rendre un terrain viable : le raccorder aux services de base (énergie, eau, égouts, route...).

Fiche pédagogique proposée par

