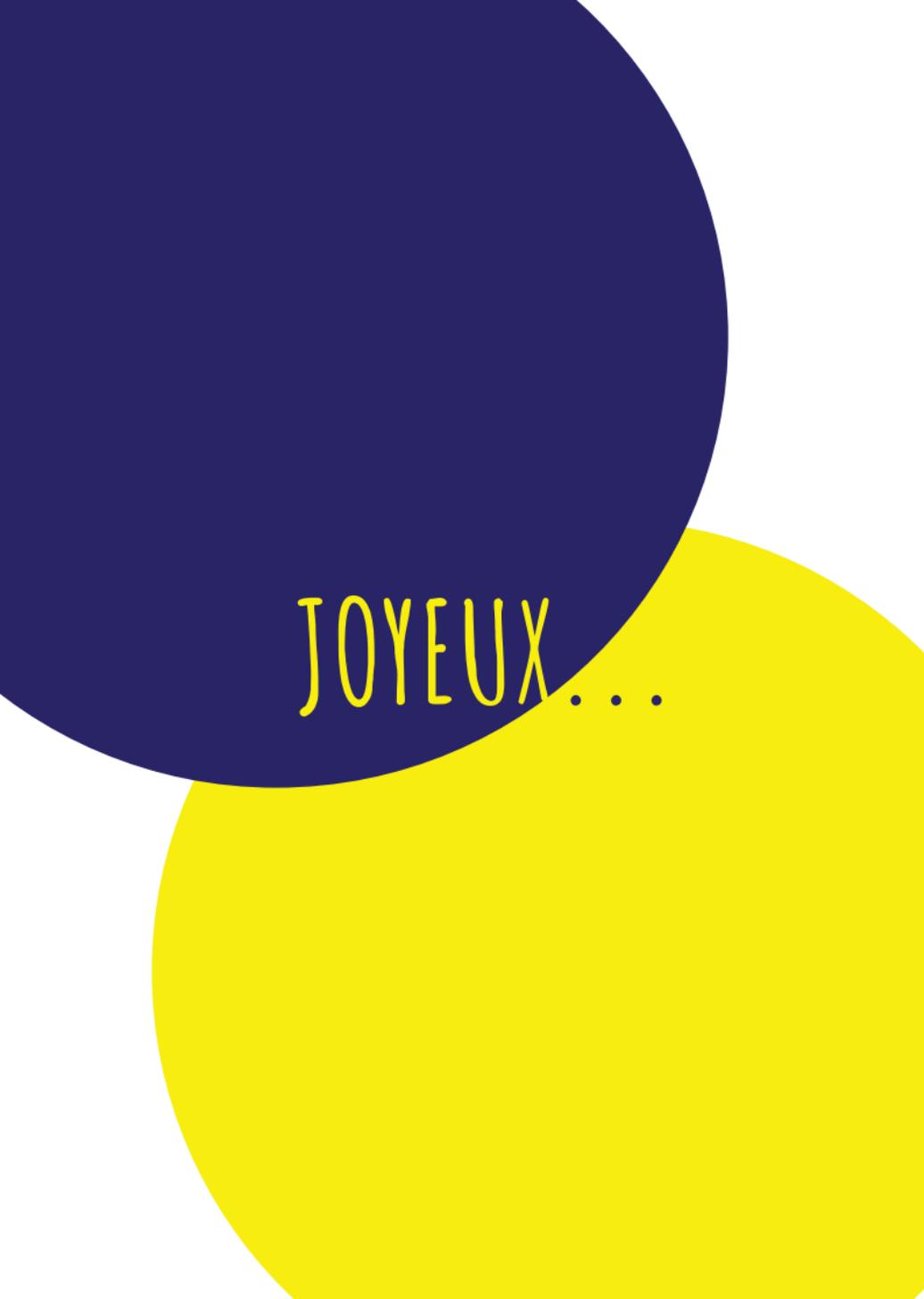




UN  
ENDROIT  
OÙ ?



JOYEUX...



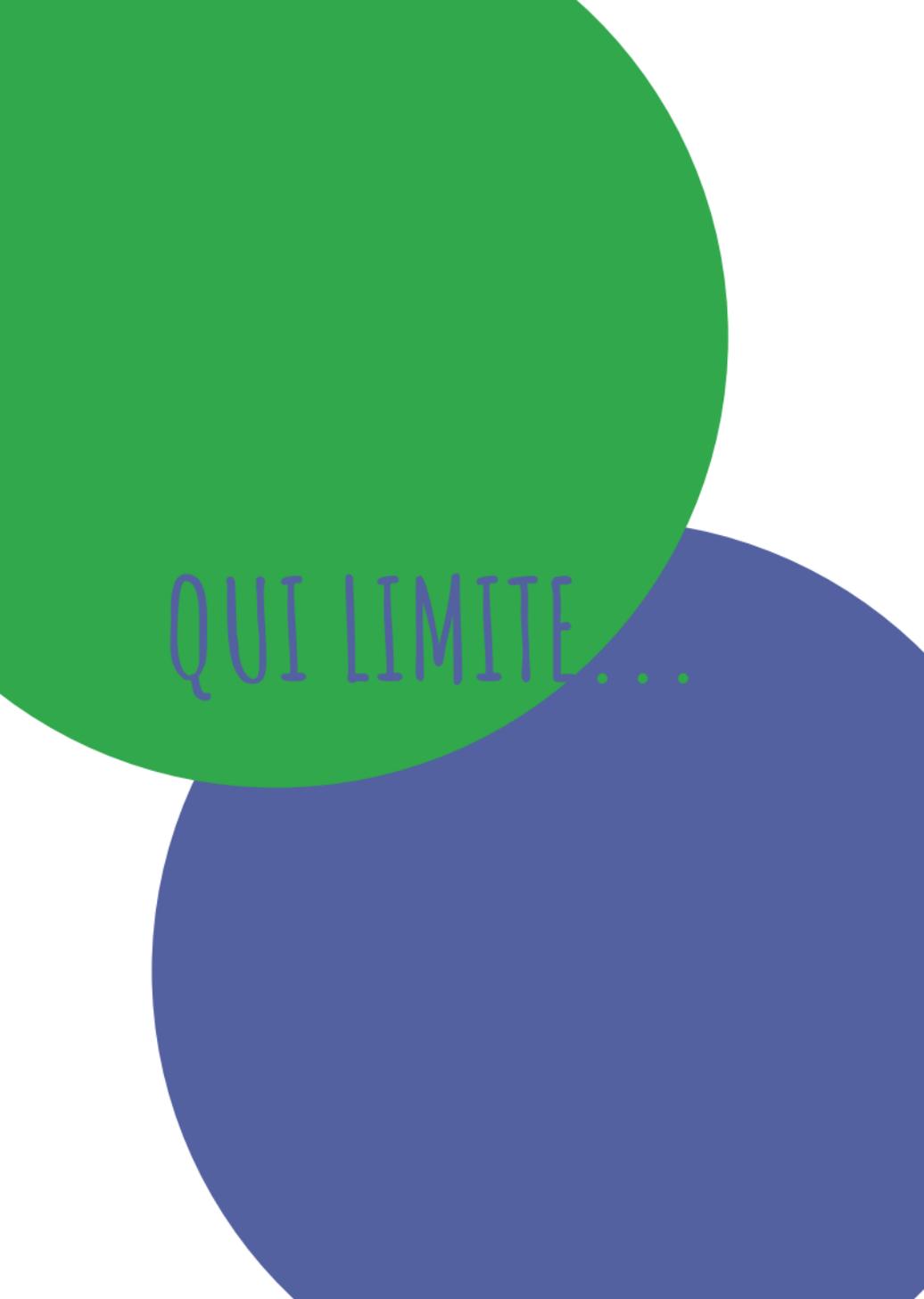
SURPRENANT...



SE RECONTRER...



OÙ ÊTRE  
TRANQUILLE...



QUI LIMITE...



CHANGÉ....

JE NE ME  
SENS PAS  
À MA PLACE...



SE CACHER...



DANGEREUX...

# UN ENDROIT OÙ ?

## RÈGLES DU JEU

### But du jeu

UN ENDROIT OÙ ? est un jeu d'exploration, une quête qui se pratique à l'extérieur.

Le but de la quête est de découvrir des *endroits où* différents dans une ville, un quartier, un parc...

Par exemple, un endroit où se cacher... ?

un endroit joyeux... ? en observant et en expérimentant l'espace et l'environnement autour de soi.

### Nombre de joueurs

2 à 15 joueurs

### Liste du matériel

Un jeu ou plusieurs jeux de 10 cartes.

### Durée d'une partie

Libre au maître du jeu de décider.

### Option

Si le groupe le souhaite, chacun peut ramener de sa quête, une photographie, un dessin ou autres indices des *endroits où* trouvés. Tous les éléments récoltés peuvent faire l'objet d'une présentation collective et ainsi discuter ensemble de ces endroits.

## Jeu 1

### Le maître du jeu

- Décide du périmètre d'action des joueurs. Ex : un quartier, une cours de récréation, une place,...
- Décide du temps attribué à la quête (le temps peut varier de 20 secondes à plusieurs minutes).

### Les joueurs

- Chaque joueur pioche une carte dans le jeu.
- ou
- Un joueur pioche une seule carte dans le jeu pour le groupe.

### Le déroulement

Après le top départ du maître du jeu, chaque joueur part à la recherche de *l'endroit où* inscrit sur sa carte, ou sur la carte commune au groupe, en respectant le temps attribué par le maître du jeu. Une fois le temps écoulé, les joueurs et le maître du jeu se retrouvent. Ce dernier désigne un premier joueur qui emmène le groupe à son *endroit où*. Un échange convivial se met alors en place afin de comprendre tous ensemble les raisons de son choix. Le jeu se poursuit pour chaque participant.

## Jeu 2

### Le maître du jeu

- Organise une balade.

### Les joueurs

- Chacun pioche une carte dans le jeu.
- ou
- Un joueur pioche une seule carte dans le jeu pour le groupe.

### Le déroulement

Le maître du jeu emmène le groupe en balade. C'est durant cette balade que les joueurs doivent trouver leur *endroit où*. Lorsqu'un joueur trouve **UN ENDROIT OÙ ?**, il s'écrie «GOMMETTE». Les joueurs se rassemblent afin de discuter de *l'endroit où* trouvé. Le jeu se poursuit tout au long de la balade.

Si tous les endroits ont été trouvés, le jeu peut être redistribué plusieurs fois jusqu'à la fin de la balade.

Dans le cas d'une carte commune au groupe, une nouvelle carte peut être piochée et ainsi de suite jusqu'à la fin de la balade.