

# MODÈLE DE CARTES TYPE « VOCA'VILLE »

Un jeu de cartes pour tester son vocabulaire sur la ville et l'architecture

## JEU ORIGINAL

### RÈGLES DU JEU :

Dans un temps imparti, chaque joueur doit faire deviner un maximum de mots au reste du groupe. A la fin du temps donné, c'est au tour du joueur suivant. Celui qui a réussi à faire deviner le plus de mots possibles gagne la partie.

Différentes thématiques sont abordées : architecture, urbanisme, métiers, énergie, construction... Si besoin, l'animateur peut sélectionner des cartes selon une thématique ciblée.

Vocaville peut se jouer en autonomie ou avec animateur.

Format du jeu : 58 cartes avec deux mots par carte

Durée d'une partie : 15min



Vocaville est un jeu conçu par la Compagnie des rêves urbains dans le cadre d'une mission pour Euroméditerranée.

## ADAPTATION DU MODÈLE

Nous vous proposons un modèle de carte à compléter pour vous permettre de créer votre jeu type «voca'ville» rapidement.

Libre à vous de récupérer le modèle tel quel, de modifier sa couleur, d'utiliser qu'une partie du modèle.

**Option 1 :** Importez le recto et verso du modèle sur Indesign ou tout autre logiciel de mise en page. Créez le nombre de carte souhaité et complétez-les.

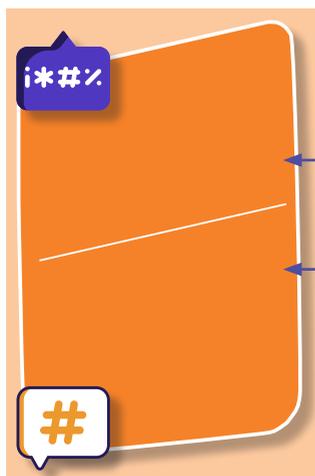
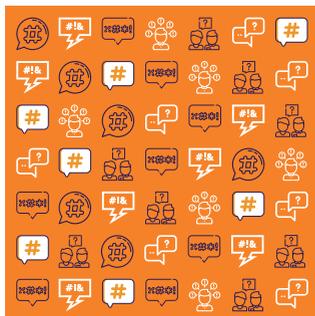
Vous pouvez utiliser une fusion de données avec Excel pour gagner du temps / tuto youtube

**Option 2 :** Imprimez le recto et verso du modèle le nombre de fois souhaité. Complétez les cartes manuellement, découpez les cartes...votre jeu est prêt !



Compléter le titre du jeu avec la thématique souhaitée.

Par exemple : Voca'eau / Voca'tram / Voca'bâti



Choisissez les mots à faire deviner par les joueurs. Vous pouvez choisir une couleur différente pour le mot en haut et en bas (cf : modèle sur la page précédente).

Ces deux couleurs peuvent vous permettre de définir deux niveaux de jeu ou deux thématiques différentes.



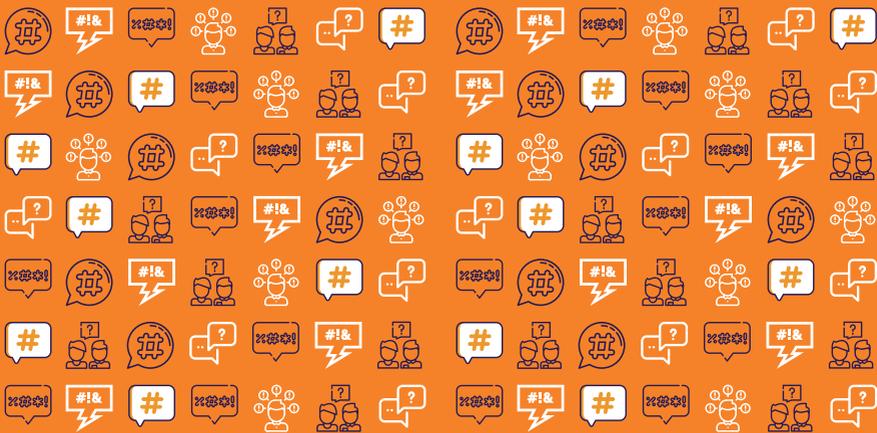
VOCA'

VOCA'



VOCA'

VOCA'



i\*#%

i\*#%

#

#

i\*#%

i\*#%

#

#